



Prof. Dr. Ergin Çiftçi

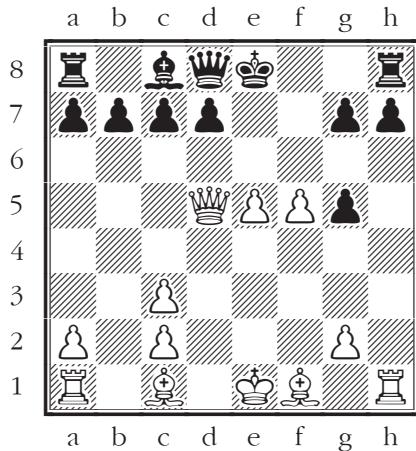
Sporcu

erginciftci@gmail.com

Kazancı görme ve hesaplama

Bu sayımızda, Bilgisayar Satrancı filminin satranç danışmanları tarafından tarihi önemde olduğu kabul edilen oyunlardan seçtiğimiz diyagramlarla çıkışyoruz karşınıza. Bilgisayarların kendi aralarında oynadıkları veya insanlara karşı mücadele ettikleri bu maçlarda en doğru hamlelerin yapılmamış olabileceğini de hatırlatalım. Bakalım siz de kazancı görebilecek misiniz?

ITEP (Bilgisayar) - Kotok-McCarthy (Bilgisayar)
Stanford-Moskova 1967

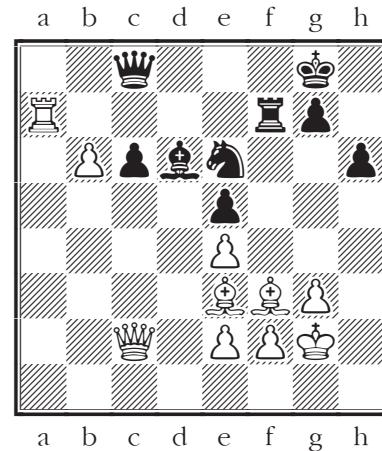


wKe1,Qd5,Bc1,f1,Ra1,h1,Pa2,c2,c3,e5,f5,g2/bKe8,Qd8,Bc8,Ra8,h8,Pa7,b7,c7,d7,g
5,g7,h7

Beyaz oynar ve kazanır.

1...d4! 2...d5 2...d4 3...d3+ 4...d2+ 5...d1# 6...d6

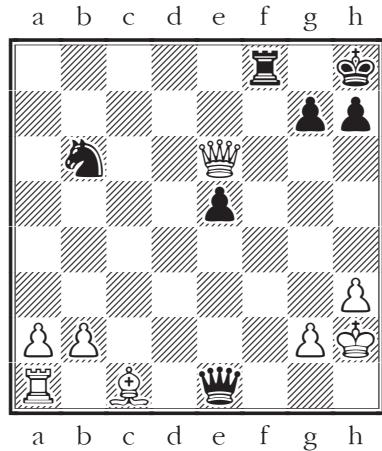
David Levy - CHESS 4.7 (Bilgisayar)
Toronto 1978



wKg2,Qc2,Bc3,f3,Ra7,Pb6,c2,e4,f2,g3/bKg8,Qc8,Ne6,Rd6,Rf7,Pc6,e5,g7,h6

Beyaz oynar ve kazanır.

Cray Blitz (Bilgisayar) - Belle (Bilgisayar)
New York 1983

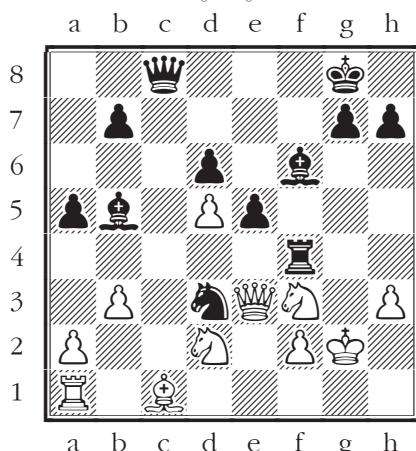


wKh2,Qe6,Bc1,Ra1,Pa2,b2,g3/bKh8,Qe1,Nb6,Rf8,Pe5,g7,h7

Siyah oynar ve kazanır.

1...h6! 2...h6 3...d8+ 4...d3+ 5...d1# 6...d3

Hitech (Bilgisayar) - Deep Blue (Bilgisayar)
Hong Kong 1995

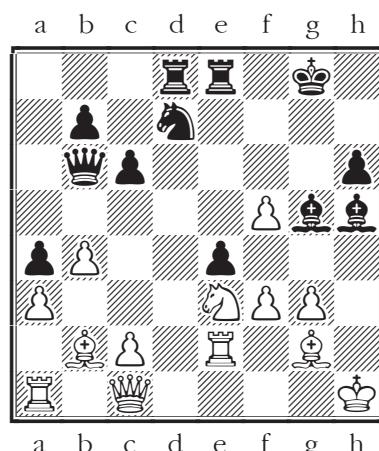


wKg2,Qe3,Nd2,f3,Bc1,Ra1,Pa2,b3,d5,f2,h3/bKg8,Qc8,Nd3,Bb5,f6,Rf4,Pa5,b7,d6,e
5,g7,h7

Siyah oynar ve kazanır.

1...d4! 2...d5 2...d4 3...d3+ 4...d2+ 5...d1# 6...d6

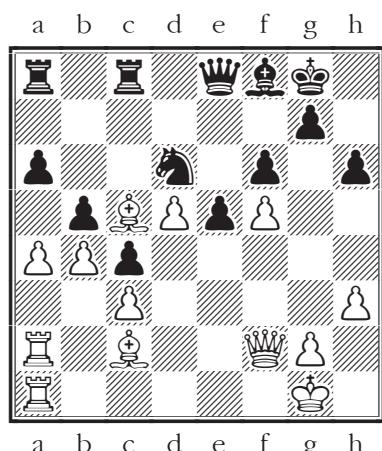
Garry Kasparov - Deep Blue (Bilgisayar)
New York 1997



wKh1,Qc1,Ne3,Bb2,g2,Ra1,e2,Pa3,b4,c2,f3,f5,g3/bKg8,Qb6,Nd7,Bg5,h5,Rd8,e8,Pa
4,b7,c6,e4,h6

Beyaz oynar ve kazanır.

Deep Blue (Bilgisayar) - Garry Kasparov
New York 1997



wKg1,Qf2,Bc2,c5,Ra1,a2,Pa4,b4,c3,d5,f5,g2,h3/bKg8,Qe8,Nd6,Bf8,Ra8,c8,p6,b5,c
4,e5,f6,g7,h6

Beyaz oynar ve kazanır.

1...d6+ 2...d7 3...d8+ 4...d1# 5...d7 6...d6

1...d6+ 2...d7 3...d8+ 4...d1# 5...d7 6...d6